

Regulamin Turnieju Piłki Nożnej „Liga Mistrzów Powiatu Kutnowskiego”

I. Miejsce i termin

Stadion Miejski w Krośniewicach, ul. Kolejowa 24, 99-340 Krośniewice
25.08.2019 r. /niedziela/

II. Organizator

Fundacja Abi
Wola Nowska 38,
99-340 Krośniewice
NIP: 7752648629

III. Cele turnieju

- popularyzacja piłki nożnej
 - zachęcenie do aktywności fizycznej
 - rozwój pasji piłkarskich
 - kształtowanie wśród dzieci i młodzieży postawy aktywnego i rozsądnego spędzania czasu wolnego
 - możliwość bezpłatnego udziału w ogólnodostępnym i wartościowym wydarzeniu sportowym
 - współpraca pomiędzy lokalnymi drużynami piłkarskimi
 - promowanie zasad fair-play w sporcie oraz równości i szacunku przy zdrowej rywalizacji
- Turniej ma charakter rekreacyjny.

IV. Warunki uczestnictwa

Udział w turnieju jest bezpłatny.

W turnieju mogą brać udział:

- kluby piłkarskie
- reprezentacje szkół
- amatorskie drużyny piłkarskie
- reprezentacje dziewcząt i kobiet

Wymagany dobry stan zdrowia zawodników (brak przeciwwskazań do wysiłku fizycznego).

Liczba zawodników w drużynie - 15 osób.

V. Zgłoszenia do turnieju

Zgłoszenie do rozgrywek dokonujemy na udostępnionych przez organizatora formularzach. Formularze można wydrukować samodzielnie bądź odebrać z siedziby organizatora.

Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest dokonanie zgłoszenia drużyny do dn. 16 sierpnia za pomocą przesłania skanu zgłoszenia na adres: biuro@fundacjaabi.pl, bądź dostarczenia formularzy osobiście do siedziby organizatora (Fundacja Abi, Wola Nowska 38, 99-340 Krośniewice). Drużyny dokonujące zgłoszenia formą elektroniczną zobowiązane są do dostarczenia dokumentacji (oryginałów) najpóźniej w dniu turnieju tj. 25.08.2019r. co najmniej pół godziny przed rozpoczęciem rozgrywek w danej kategorii wiekowej.

VI. System rozgrywek

Rozgrywki w turnieju są podzielone na 3 kategorie wiekowe:

Grupa I Młodziki, rocznik 2009-2006

Grupa II Trampkarze, roczniki 2005-2003

Grupa III Seniorzy, roczniki 2002-1994

Grupa I Młodzik i Grupa II Trampkarz rozpoczynają rozgrywki od godziny 9:00.
Grupa III Senior rozpoczyna rozgrywki od godziny 14:00.

System rozgrywek: w turnieju każdej grupy udział bierze 6 drużyn. Przed rozpoczęciem rozgrywek losowanie numerów drużyn, na podstawie których później drużyny będą rozgrywały kolejne mecze.

Grupa I rozgrywa jednocześnie 1 mecz na 1 boisku, natomiast

Grupa II rozgrywane będą jednocześnie dwa mecze na dwóch boiskach

Grupa III rozgrywane będą jednocześnie dwa mecze z grupy na dwóch boiskach

Każda grupa rozgrywa mecze w systemie:

Grupa I Młodziki, rocznik 2009-2006

(1 boisko do gry)

- ROZGRYWKI – mecz każdy z każdym po 10 minut bez przerwy
- ĆWIERĆFINAŁY – mecze 4 drużyn z grupy, które uzyskały najwięcej punktów. Losowo dobrane pary do rozgrywania meczy (mecz trwa 15 minut bez przerwy)
- PÓŁFINAŁ - w tej rozgrywce zmierzą się dwie przegrane drużyny z ćwierćfinału i zagrają o III miejsce (mecz 15 minut)
- FINAŁ – w finale zmierzą się zwycięzcy ćwierćfinałów i będą rywalizowały o zwycięstwo (mecz finałowy 2 x 10 minut ze zmianą stron i przerwą 5 minut)

Po finale wszystkie drużyny zostaną nagrodzone.

Grupa II Trampkarze, roczniki 2005-2003

(jednocześnie będą rozgrywane dwa mecze na dwóch wydzielonych boiskach)

- ROZGRYWKI – mecz każdy z każdym po 20 minut bez przerwy
- ĆWIERĆFINAŁY – mecze 4 drużyn z grupy, które uzyskały najwięcej punktów. Losowo dobrane pary do rozgrywania meczy (mecz trwa 20 minut bez przerwy)
- PÓŁFINAŁ - w tej rozgrywce zmierzą się dwie przegrane drużyny z ćwierćfinału i zagrają o III miejsce (mecz 20 minut)
- FINAŁ – w finale zmierzą się zwycięzcy ćwierćfinałów i będą rywalizowały o zwycięstwo (mecz finałowy 20 minut)

Po finale wszystkie drużyny zostaną nagrodzone.

Grupa III Seniorzy, roczniki 2002-1994

(jednocześnie będą rozgrywane dwa mecze na dwóch wydzielonych boiskach)

- ROZGRYWKI – mecz każdy z każdym po 20 minut bez przerwy
- ĆWIERĆFINAŁY – mecze 4 drużyn z grupy, które uzyskały najwięcej punktów. Losowo dobrane pary do rozgrywania meczy (mecz trwa 20 minut bez przerwy)
- PÓŁFINAŁ - w tej rozgrywce zmierzą się dwie przegrane drużyny z ćwierćfinału i zagrają o III miejsce (mecz 20 minut)
- FINAŁ – w finale zmierzą się zwycięzcy ćwierćfinałów i będą rywalizowały o zwycięstwo (mecz finałowy 20 minut)

Po finale wszystkie drużyny zostaną nagrodzone.

W trakcie trwania rozgrywek meczowych, zawodnicy będą mogli sprawdzić swoje umiejętności piłkarskie w rozgrywkach StreetSoccer „Panna” 1 vs 1. Rozgrywki StreetSoccer „Panna” 1 vs 1 to pojedynki 2 zawodników na okrągłej arenie. 1 mecz trwa 3 minuty, punkty zdobywane są poprzez zdobyte bramki, a wygrywa zawodnik jeżeli założy przeciwnikowi „PANNE”.

VII. Przepisy i skład drużyny

1. Obowiązywać będą przepisy gry w piłkę nożną oraz przestrzeganie zasad FairPlay.

2. Zespoły rywalizują:

a) Grupa I Młodzik w 7 osobowych składach (bramkarz i sześciu zawodników w polu), zmiany odbywają się systemem hokejowym. **Mecze rozgrywa na boisku typu orlik ze sztuczną nawierzchnią – wymagane obuwie sportowe – nie mogą to być korki!**

b) Grupa II Trampkarz w 7 osobowych składach (bramkarz i sześciu zawodników w polu), zmiany odbywają się systemem hokejowym. **Mecze rozgrywane jednocześnie na dwóch boiskach o wymiarach 60 x 40 m (boisko wydzielone z pełnowymiarowego boiska) z naturalną nawierzchnią. Drużyny otrzymają harmonogram na podstawie, którego będą wchodzić na boisko i brać udział w rozgrywkach.**

c) Grupa III Senior w 7 osobowych składach (bramkarz i sześciu zawodników w polu), zmiany odbywają się systemem hokejowym. **Mecze rozgrywane jednocześnie na dwóch boiskach o wymiarach 60 x 40 m (boisko wydzielone z pełnowymiarowego boiska) z naturalną nawierzchnią. Drużyny otrzymają harmonogram na podstawie, którego będą wchodzić na boisko i brać udział w rozgrywkach.**

3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje. Należy zabrać ze sobą dwa komplety piłkarskie, a w formularzu zgłoszeniowym wskazać kolory koszulek – żeby organizator mógł zdecydować w jakich kolorach jakie drużyny będą grały. Organizator będzie chciał dostosować kolor koszulki do drużyny - żeby każda drużyna miała inne kolory koszulek.

4. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym do nawierzchni:

- Grupa I Młodzik – obuwie sportowe na orlik (turfy, halówki), zakaz gry w butach piłkarskich - korkach. Mecze rozgrywane na nawierzchni sztucznej gdzie nie można grać w korkach.

Grupa II Trampkarz i Grupa III Senior obuwie sportowe/korki **Ponieważ obie grupy będą grać na nawierzchni naturalnej (trawie) można grać w korkach.**

5. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować poza linią boczną.

6. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

7. O kolejności miejsc w tabeli z uwagi na preferowanie ofensywnego stylu gry decydują kolejno

a) liczba zdobytych punktów,

b) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,

c) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli.

e) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,

e) losowanie

8. Kary dyscyplinarne:

a) żółta kartka, zawodnik który otrzyma 2 żółte kartki w meczu otrzymuje kartkę czerwoną

b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu,

c) niesportowe zachowanie (mamy nadzieję że nie dojdzie do takich sytuacji ☺)– wykluczenie z udziału w dalszej części turnieju.

9. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane, natomiast drużyna, która nie stawi się na mecz (10 min po godzinie rozpoczęcia turnieju), zostaje ukarana walkowerem 3:0.
10. Czas trwania meczu półfinałowego: 1 x 15min (Grupa I) i 1 x 20 min (Grupa II i III), w fazie pucharowej gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 1 x 5min a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to rzuty karne (3 serie, w przypadku remisu do pierwszego niestrzelonego).
11. Czas trwania meczu finałowego : 20 min, w fazie pucharowej gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 1 x 10 min a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to rzuty karne (5 serii, w przypadku remisu do pierwszego niestrzelonego).
12. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to 5 metrów, natomiast rzut z autu wykonują się tylko i wyłącznie nogą z ziemi. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola.
13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie na gwizdek.
14. Kapitan jest jedyną osobą która może prowadzić dyskusję z sędzią (**niezalecane ponieważ sędzia co do zasady jest nieomylny**)
15. Przeklinanie jest karane żółtą kartką, opcjonalnie mandat karny 100 złotych z art. 141 kw.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.
3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.
4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/trener/opiekun drużyny.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzią, przed meczem, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane .
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
8. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.
9. Organizator podczas turnieju będzie prowadził dokumentację fotograficzną oraz video, które później zostaną udostępnione w mediach społecznościowych oraz mediach lokalnych. Poprzez udział w turnieju uczestnik/opiekun prawny udziela Fundacji Abi oraz Powiatowi Kutnowskiemu nieodwołalnego i nieodpłatnego prawa wielokrotnego wykorzystywania zdjęć, filmików z wizerunkiem mojego dziecka, uczestniczącego w realizacji projektu „Liga Mistrzów Powiatu Kutnowskiego” współfinansowanego przez Powiat Kutnowski bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć za pośrednictwem dowolnego medium, wyłącznie w celu informacji i promocji dot. projektu „Liga Mistrzów Powiatu Kutnowskiego”.
10. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian postanowień niniejszego regulaminu.

IX. Nagrody

Najlepsze drużyny (pierwsza trójka z każdej grupy) otrzymują puchary.

Pozostałe drużyny (trzy drużyny z każdej grupy, które nie zakwalifikowały się do ćwierćfinałów) otrzymują statuetki.

Każdy uczestnik otrzymuje medal oraz smycz.

Korzystający z obiektu są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu Stadionu Miejskiego w Krośniewicach oraz boiska.

UWAGA !!!

Na obiekcie Stadion Miejski w Krośniewicach jest kategoriyczny zakaz spożywania alkoholu oraz innych używek.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju.

**Zapraszam do udziału w turnieju
Ilona Lasecka
Fundacja Abi**

Dane kontaktowe:

Fundacja Abi

Wola Nowska 38

99-340 Krośniewice

i.lasecka@fundacjaabi.pl

Tel. 721 500 008